

- AVVISO -

Progetti di lavoro di pubblica utilità inerenti Avviso pubblico approvato con decreto 6634/LAVFORU del 16.11.2015.

Risultanze della selezione approvata con determinazione n. cron 2532 del 15.12.2016 del Servizio Gestione associata risorse umane.

Soggetto Attuatore	Progetto e relativa area d'intervento di appartenenza.	Contributo massimo a titolo di rimborso spese per la realizzazione del progetto di LPU
C.O.S.M. - Via Pozzuolo, 330 – 33100 Udine	Avviso n.0072148 – del 31.10.2016 - Interventi ausiliari di natura sociale per persone con disagio presso Settore III Servizi alla persona e alla comunità 3) "Attività ausiliarie di tipo sociale a carattere temporaneo".	€ 78.660,00
COSM-GUARNERIO – Via Pozzuolo, 330 33100 Udine	Avviso n.0072150 – del 31.10.2016 Valorizzazione dei beni culturali e artistici presenti nei musei cittadini e biblioteche di Pordenone. 1)“ Valorizzazione di beni culturali e artistici anche mediante l’attività di salvaguardia, promozione, allestimento e custodia di mostre, musei e biblioteche	€ 373.635,00
C.O.S.M. - Via Pozzuolo, 330 – 33100 Udine	Avviso n.0072152 – del 31.10.2016 - Servizi di custodia e vigilanza degli impianti e attrezzature sportive del Comune di Pordenone per gli studenti. 2)“Custodia e vigilanza finalizzati a migliorare la fruibilità degli impianti sportivi, centri sociali educativi o culturali gestiti dalle Amministrazioni pubbliche”.	€ 137.655,00
C.O.S.M. - Via Pozzuolo, 330 – 33100 Udine	Avviso n.0072153 – del 31.10.2016 - Custodia e vigilanza dei centri educativi e culturali afferenti agli istituti comprensivi di Pordenone. 2)“ Custodia e vigilanza finalizzati a migliorare la fruibilità degli impianti sportivi, centri sociali educativi o culturali gestiti dalle Amministrazioni pubbliche”	€ 39.330,00
FAI Viale Grigoletti, 72 33170 Pordenone	Avviso n.0072147 – del 31.10.2016 - Interventi ausiliari di natura sociale per persone con disagio presso l’ASP Umberto I 3) "Attività ausiliarie di tipo sociale a carattere temporaneo".	€ 39.330,00
	TOTALE	€ 668.610,00